

IL GIOCO DEL RISVEGLIO ®

ALICIDATA

CORSO DI FORMAZIONE INTENSIVO GUIDA DE “IL GIOCO DEL RISVEGLIO” ®

PIANO DI STUDI

Le lezioni sono strutturate in parti teoriche e pratiche per integrare a livello intellettuale, corporeo, emotivo e spirituale le conoscenze fornite. Il partecipante è in grado di acquisire le tematiche di riferimento sostanziali e necessarie, per apprendere le tecniche di guida del gioco.

Il percorso sviluppa i contenuti espressi nel dettaglio dei punti a seguire.

MATERIE DI STUDIO

1° MODULO

Parte 1.

Le componenti de “Il Gioco del Risveglio”

Il tabellone:

- L'importanza dei simboli e il loro ruolo nel gioco.
- I mazzi di carte, il dado e la moneta del “Permesso”: il principio di sincronicità che regola il nostro fluire.

Il Frattale di Coscienza:

- L'importanza del ricordo e della presenza; la capacità di auto-osservazione ci rende umani.
- I Risvegli: talenti contenuti in ognuno. Responsabilità e sviluppo del proprio talento.
- I Doni Divini: interdipendenza con il Tutto, le frequenze che sostengono.
- I Corpi di Dolore: il dolore, la sofferenza e loro distinzione. L'arte di lasciare andare il dolore.

La Candela della Fonte e le Candele della Vita: nascita e morte sono le polarità del divenire.

Le linee Guida

Come si struttura il gioco e il suo sviluppo:

- Rito di nascita/incarnazione
- Rito di morte/disincarnazione

Il Sacro Giuramento con la Parte Profonda di Sé.

Il gruppo:

Il concetto di sincronicità, le energie che collaborano nella costituzione del gruppo.

Gli intenti

Comprensione di cosa sono gli intenti:

- Le tematiche degli intenti.
- La differenza con gli obiettivi.

IL GIOCO DEL RISVEGLIO ®

ALICIANA

- Come costruire un intento funzionale.

Parte 2.

Gli intenti

Comprensione di cosa sono gli intenti:

- La risoluzione dell'impasse.
- Il cambiamento che si vuole ottenere.
- Indicazioni che sono emerse dal "Il Gioco del Risveglio" precedente per focalizzare l'intento presente.

Gli Aiuti

Dare aiuto è trovare il proprio modo personale e unico di portare giovamento all'altro:

- il potere, il talento non possono rimanere nascosti vanno portati nella forma.
- il significato di servizio: il decondizionamento dal sacrificio come atto che sacrifica parti di sé per l'altro, per arrivare alla capacità di rendere Sacro ogni pensiero, parola e azione.
- comprendere come "servire" aiuta a prendere coscienza sul tipo di servizio che si offre.
- il dimostrare.
- il libro Inconscio dei Debiti e dei Crediti.
- la soddisfazione nell'esercitare il Potere.

Ricevere aiuto è la capacità di conoscere i propri bisogni più profondi e veri:

- il saper chiedere,
- il chiedere senza interpretare e senza porci limiti.
- il rifiuto: paura e dolore, strategie difensive (proiezione, rimozione, evitamento).

2° MODULO

Parte 1.

I Poteri

La responsabilità di portare nella forma la grandezza di ciascun potere lasciando andare le identificazioni egoiche.

Regina/Re: il potere di guidare il collettivo.

Guerriera/Guerriero: il potere della lotta contro l'oscuro.

Alchimista: il potere della conoscenza e della trasmutazione.

Guaritrice/Guaritore: il potere dell'amore incondizionato e della guarigione.

Sacerdotessa/Sacerdote: il potere della connessione.

Lo Spazio della Fonte

La Fonte è il Divino, quel filo invisibile che collega tutti e che rende possibile la sincronicità:

- nell'universo tutto proviene da un'unica Fonte.
- la grande illusione della separazione e della solitudine.
- il mistero dell'Unicità.
- cos'è il mondo materiale.

come usare i pensieri.

Gli Angeli

IL GIOCO DEL RISVEGLIO ®

ALICIA

Le alte frequenze.
Interazione e sostegno.
Cambio di frequenza.

Le Infinite Possibilità

L'arte del saper scegliere e del saper rinunciare:

- il blocco,
- i ripensamenti,
- l'impazienza,
- il rimpianto.
- il fallimento non esiste.

Parte 2.

La Zona Confort

Cosa sono le abitudini:

- il principio del massimo risultato con il minimo sforzo.
- la distinzione tra abitudini funzionali e disfunzionali.
- la capacità di auto-osservazione.
- la connessione pensiero-parola-azione.
- le resistenze al cambiamento.

Il valore delle identificazioni, la comprensione della dimensione duale e gli aspetti disfunzionali correlati.

Le Paure da Affrontare

Oltrepassare la paura è alzare la propria frequenza:

- l'importanza di dare un "volto" alla propria paura.
- la paura e le sue difese.
- quando la paura è un salva la vita (istinto), quando invece diventa una trappola (mente).

3° MODULO

Parte 1.

Ombra e Luce

Il vivere in un mondo duale:

- dentro di sé c'è tutto.
- uscire dal dualismo che fa credere che le luci siano "buone" e le ombre "cattive".
- il movimento che genera guarigione.
- uscire dal giudizio per raggiungere l'integrazione.

Le Programmazioni

Cenni di Psicogenealogia.

Parte 2.

Le Programmazioni

Programmi INCONSCI che si ereditiamo dalla Genealogia:

- conoscere le proprie Programmazioni e De-Programmarle.

IL GIOCO DEL RISVEGLIO ®

ALICIANA

Il Karma

Per ogni azione c'è una reazione che trascende il tempo, non si può fuggire al proprio Karma, tuttavia si può trascendere.

- ogni evento genera un effetto, ogni effetto è causa dell'evento successivo.
- i piani da purificare.
- i 7 vizi capitali.
- la scuola della Vita o la vita come Prigione.

4° MODULO

Parte 1.

Il Mostrarsi

Mostrarsi permette di andare oltre il giudizio, la vergogna, l'inibizione, per portare ad espressione l'essenza senza prestazione.

Il corpo come incarnazione dell'Universo.

Accenni di tecniche Psico-drammatiche.

- le lezioni da imparare e il ciclo delle ripetizioni.
- interconnessione tra Pazienza e Presenza.

Parte 2.

Simulazione di gioco.